

Mis à jour le 5 janvier 2012	Petits 5-8 ans	8 ans et plus	13 ans et plus
HÉBERTISME - 60 jeunes (4 groupes)			
Sur un parcours en forêt entièrement renouvelé, vous rencontrerez une quinzaine d'obstacles qui mettront en valeur votre équilibre, votre résistance, votre force, votre rapidité et surtout, votre courage!		●	●
ACTIVITÉS INDIENNES - 30 jeunes (2 groupes)			
Vous vivrez un méli-mélo d'activités conçues expressément pour les jeunes du <u>premier cycle du primaire</u> . Quelques épreuves d'hébertisme permettront aux enfants de mettre à profit courage, adresse et coopération. Ils se transformeront peu à peu, avec la magie du maquillage, en de véritables amérindiens !	●		
OPÉRATION TRAINÉAU - 15 jeunes (1 groupe)			
Deux ou trois équipes s'affrontent dans un concours d'originalité où votre imagination et vos talents d'ingénierie seront mis à l'épreuve. En un temps prédéterminé, vous devrez relever des défis pour gagner divers matériaux afin de construire un traineau. Vous serez évalués par des juges sur les critères suivants : solidité, esthétique et travail d'équipe. Attention! Votre traineau doit bien entendu être fonctionnel! Qui gagnera la course?			●
RAQUETTE - 60 jeunes (4 groupes)			
La raquette nous permet d'explorer des endroits plus difficiles d'accès. Un animateur vous guidera à travers les sentiers à la découverte de la nature.	●	●	●
SKI DE FOND - 30 jeunes (2 groupes)			
Une belle occasion de se familiariser avec cet équipement. Un animateur vous enseignera quelques techniques de base avant de faire une balade en forêt sur un sentier aménagé pour les débutants.	●	●	●
GLISSADE SUR TUBE - 15 jeunes (1 groupe)			
Le plaisir que procure notre grande glissade vous fera oublier la remontée à pied. Vous remontrerez même la côte à la course tellement vous aurez hâte de recommencer.	●	●	●
BALLON BALAI - 30 jeunes (2 groupes)			
Vous êtes frileux? Le ballon balai est parfait pour vous réchauffer. Sous forme de joutes amicales ou de tournois, l'activité se déroule sur notre patinoire (neige tapée) réservée exclusivement pour cette activité.	●	●	●
FORT JOUVENCE - 60 jeunes (4 groupes)			
Un jeu enlevant qui mettra à contribution un savoureux mélange d'habiletés physiques, d'habiletés intellectuelles et d'esprit d'équipe. Jeux coopératifs, énigmes et calculs mentaux vous permettront de prouver votre bravoure tout en vous amusant !		●	●
OLYMPIADES BÛCHERONNES - 30 jeunes (2 groupes)			
Venez vous mesurer à la manière d'un « bûcheron du fond des bois ». Sortez votre chemise à carreaux, votre joie de vivre, votre vaillance et amusez-vous à travers d'incroyables épreuves telles que : la course de poche, la plus longue épiluchure de patate, le tir au poignet, la corde de bois en folie et bien plus !		●	●

Mis à jour le 5 janvier 2012	Petits 5-8 ans	8 ans et plus	13 ans et plus
VIE EN FORÊT - 60 jeunes (4 groupes)			
En équipe, vivez l'expérience de la vie en forêt en mettant à profit votre débrouillardise et votre créativité. Construisez un abri, préparez un emplacement de feu, apprenez à l'allumer de façon efficace et sécuritaire et, bien entendu, dégustez notre bannick! Une aventure qui met les jeunes en relation avec la forêt de façon étroite et respectueuse.	●	●	●
ORIENTATION - 30 jeunes (2 groupes)			
Comment fonctionne une boussole? Comment lire un azimut? Mais qu'est-ce qu'un azimut? Vous trouverez des réponses à toutes ces questions en compagnie de votre animateur pour ensuite mettre en pratique vos connaissances sur notre nouveau parcours en forêt.		●	●
RALLYE GPS - 15 jeunes (1 groupe)			
À travers cette activité, les jeunes devront se familiariser avec les deux fonctions de base d'un GPS : trouver et marquer. La première vous mènera au travers du site de Jouvence en quête de caches où vous devrez authentifier votre passage. À l'aide de la deuxième fonction, vous aurez à cacher un objet dans les environs pour ensuite échanger votre GPS avec une autre équipe qui devra le retrouver. Une aventure palpitante et enrichissante vous attend!			●
SKI ALPIN (frais supplémentaires)			
Jouvence est entouré de montagnes où il est possible de faire du ski alpin : Mont-Orford, Owl's Head ou Gleason. Si vous choisissez cette activité, nous nous occupons de toute l'organisation pour vous (billets, équipements, autobus) et nous vous transmettons les informations dont vous avez besoin. Attention, veuillez noter que vous devez assumer les frais pour le transport en autobus aller-retour, mais nous ferons les réservations pour vous sans problème!		●	●
CHASSE AU TRÉSOR - 30 jeunes (2 groupes)			
Durant cette chasse au trésor, vous ferez la rencontre d'un pirate très spécial ! Il vous fera vivre toutes sortes d'épreuves afin de vérifier si vous avez tout ce qu'il faut pour être digne d'un VRAI pirate et ainsi pouvoir accéder au coffre au trésor. Qu'y a-t-il à l'intérieur de ce fameux coffre ? À vous de le découvrir !	●		
RAID HIVERNAL EN RAQUETTE - 15 jeunes (1 groupe)			
Vos devrez réussir cette course chronométrée en raquette où les habiletés physiques autant que la force psychologique sont nécessaires pour revenir au point de départ avec tous les indices des différents points de contrôle. Au programme : course, orientation, énigmes, etc. Attention! Cette activité demande d'être en excellente condition physique et d'avoir un minimum de connaissances en orientation.			●
JEUX COOPÉRATIFS - 30 jeunes (2 groupes)			
Petits jeux, grands jeux, jeux de course, jeux d'équipe, jeux de ballons, jeux de parachute. Toutes sortes de jeux qui nécessitent peu ou pas de matériel et qui favorisent la coopération entre les participants.	●	●	●

Mis à jour le 5 janvier 2012	Petits 5-8 ans	8 ans et plus	13 ans et plus
MARCHE DE SOIRÉE			
Lorsque la nuit tombe, toutes nos sensations et perceptions sont différentes et bien malgré nous, nous avons souvent peur. La marche de nuit tente de nous faire apprivoiser ces peurs. Une petite randonnée en compagnie d'un animateur, suivie de contes et légendes autour d'un feu. Par la suite, les jeunes retournent sur leurs pas (sur un sentier balisé), seul ou à deux, en silence. Un retour haut en émotion!	●	●	●
JEU DE POURSUITE			
Une activité de grand groupe. Au programme : le Chevreuil (trouver un nombre de chevreuils dans un ordre déterminé); le Druide (trouver le druide qui donne vie au combattant « roche, papier, ciseau »), la Tribu des couleurs (atteindre le chef de la tribu adverse sans se faire toucher).		●	●
SOIRÉE FEU DE CAMP			
Se retrouver en groupe, en forêt ou sur le bord du lac, pour vivre et revivre des moments inoubliables autour d'un feu de camp. Au programme : des chansons, des légendes, des énigmes... sans oublier bien sûr les guimauves.	●	●	●
CONFETTI RACONTE			
Confetti est le petit lutin de la forêt de Jouvence qui vit dans un grand pin tout près de la Girouette. Durant cette activité, les enfants rencontrent Confetti en personne et celui-ci leur raconte d'où il vient, pourquoi il habite dans un arbre, pourquoi s'appelle-t-il Confetti et où est sa famille ? Il se fera un plaisir de raconter toute son histoire aux enfants autour d'un feu !	●		
SKI DE SOIRÉE À LA LAMPE FRONTALE (maximum 30 jeunes à la fois)			
Une balade à la lampe frontale sur un sentier enneigé. Une ambiance fort agréable tout au long de la randonnée avec une petite pause bien méritée à notre refuge la Sarracénie. Par la suite, un animateur se fera un plaisir de raconter aux jeunes des contes et légendes autour d'un feu crépitant. À l'allée comme au retour, il faudra apprendre à apprivoiser la noirceur que nous offrent les soirées de l'hiver !		●	●

Mis à jour le 5 janvier 2012	Petits 5-8 ans	8 ans et plus	13 ans et plus
QUIZ TÉLÉ			
Une panoplie d'émissions et de jeux télévisés tels que : Le Cercle, Le Match des étoiles, Shopping TVA, Dieu Merci et Star Académie ! Durant chaque émission, les jeunes doivent faire appel à leurs connaissances générales, à leur capacité à improviser, à leur talent artistique et plus encore ! En équipe, il faut alors amasser le plus de points possible pour se mériter le titre d'un « ARTISTE » !		●	●
CRANIUM JOUVENCIUM			
Dans une ambiance tour à tour décontractée et enflammée, vos animateurs vous guideront à la découverte de vos talents... vous devrez ainsi vous compromettre à travers une série d'épreuves tant artistiques qu'intellectuelles: mimes, dessins, sculptures, jeux de mots, chansons, sports et questions de culture générale seront au menu. Folies permises et délires de créativité assurés.		●	●
TOMBOLA			
Sous le rythme d'une musique mouvementée, les jeunes participent à des jeux d'adresse sous forme de kermesse à l'intérieur. Serez-vous en mesure de faire un trou d'un coup au golf, d'affronter le fil électrique ou encore d'attraper notre taureau par les cornes ? N'oubliez pas, il faut amasser le plus de points possible pour son équipe.	●	●	
SOIRÉE DISCO (supplément de 235 \$)			
Une super disco vous attend en compagnie de notre disc jockey professionnel ! De la bonne musique, un peu d'éclairage et de fumée et voilà notre salle est transformée en une vraie piste de danse ! Tout au long de cette soirée, des jeux viendront alimenter tous ceux qui veulent rire et s'amuser !	●	●	●